# Game Concept

# Pongtionnary

## I] Pitch :

Un jeu pong où tu dois dessiner la raquette pour faire rebondir la balle allant jusqu’à 4 équipes en multijoueur.

## II] Fiche Signalétique :

Titre : Pongtionnary   
Genre : Arcade, Web.  
Publique cible : Les amateurs de jeux d’arcades sur navigateur  
Nombre de joueur : 2 à 4 joueurs  
Business Model : Jeu Gratuit

## III] Valeurs et intentions :

Concevoir un jeu par navigateur en multijoueur utilisant de la physique et une autorité serveur en revoyant les contrôles du jeu pong pour qu’il soit aussi bien jouable sur ordinateur que sur mobile.

## IV] Gameplay :

De deux à quatre joueurs dans ce pong au terrain carré les joueurs n’ont pas de raquette.  
Ils devront dessiner leur raquette avec la souris ou l’écran tactile afin d’empêcher la balle de toucher leur côté.  
Chaque équipe gagne un point quand la balle touche le but d’une autre équipe.

## V] Direction Artistique :

Des assets gratuits basé sur le jeu pong.

## VIII] Références :

Tetris 99, Pong de 1972.